

院(系)/部: 艺术设计学院

年级: 2020

专业: 数字媒体艺术(交互方向)

班级: 20数媒2班(交互) [31]

		星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
上午	一	课程设计2◇张妍◇[13-16]周◇1-4节◇001◇I313 多媒体交互设计◇俞晓宇◇[1-12]周◇1-4节◇001◇I513	数字图像后期处理II◇胡媛媛◇[7-8,11-16]周◇1-4节◇001◇I513 模型制作1◇郭圣能◇[1]周◇1-4节◇001◇I105 模型制作1◇郭圣能◇[2-4]周◇1-4节◇001◇I502		设计实践与创新竞赛◇阎磊◇[15-16]周◇1-4节◇001◇I105 互动媒体创作与实践◇俞晓宇◇[5-12]周◇1-4节◇001◇I313			
	二	课程设计2◇张妍◇[13-16]周◇1-4节◇001◇I313 多媒体交互设计◇俞晓宇◇[1-12]周◇1-4节◇001◇I513	数字图像后期处理II◇胡媛媛◇[7-8,11-16]周◇1-4节◇001◇I513 模型制作1◇郭圣能◇[1]周◇1-4节◇001◇I105 模型制作1◇郭圣能◇[2-4]周◇1-4节◇001◇I502	形势与政策◇杜建业◇[1-8]周◇3-4节◇013◇B302	设计实践与创新竞赛◇阎磊◇[15-16]周◇1-4节◇001◇I105 互动媒体创作与实践◇俞晓宇◇[5-12]周◇1-4节◇001◇I313			
下午	三			专业学术讲座5◇何灿群◇张妍◇[7-8]周◇5-8节◇001◇I103	数字游戏设计基础◇成元◇[3-10]周◇5-8节◇001◇I513	数字图像后期处理II◇胡媛媛◇[7-8,11-16]周◇5-8节◇001◇I513		
	四			专业学术讲座5◇何灿群◇张妍◇[7-8]周◇5-8节◇001◇I103	数字游戏设计基础◇成元◇[3-10]周◇5-8节◇001◇I513	数字图像后期处理II◇胡媛媛◇[7-8,11-16]周◇5-8节◇001◇I513		
晚上	五							
	六							